



EMENDAMENTI ALLE REGOLE DEL GIOCO DEL CALCIO A CINQUE *2006/2207*

Cari signori,
in cooperazione con il sottocomitato dell'IFAB e col Dipartimento Arbitrale della FIFA, il Comitato Futsal della FIFA ha nuovamente aggiornato le Regole del Gioco. Vorremmo ora informarvi riguardo gli emendamenti, così come delle decisioni e dei vari cambiamenti fatti alle Regole del Gioco.

EMENDAMENTI ALLE REGOLE DEL GIOCO DEL CALCIO A CINQUE E DECISIONI

REGOLA 1 – IL RETTANGOLO DI GIOCO

Decisione 2

Testo attuale:

L'uso di manti erbosi, naturali o sintetici, o di terra battuta non è consentito per gli incontri internazionali.

Testo cancellato:

Motivazioni:

Questa decisione si basava sulle Regole del Gioco del calcio, mentre le Regole del Gioco del Futsal non specificano alcuna restrizione sul tipo di superficie di gioco che deve essere utilizzata.

REGOLA 3 – NUMERO DEI CALCIATORI

Infrazioni e Sanzioni

Testo attuale:

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di Gioco prima che il calciatore sostituito ne sia completamente uscito:

- Il Gioco sarà interrotto
- Il calciatore sostituito dovrà lasciare il rettangolo di Gioco
- Il sostituto verrà ammonito con il cartellino giallo

Testo attuale:

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di Gioco oppure un suo compagno sostituito ne esce da un punto che non sia quello della zona delle sostituzioni:

- Il Gioco sarà interrotto
- Il calciatore inadempiente sarà ammonito con il cartellino giallo

Motivazioni:

Questa nuova sentenza specifica i passaggi che devono essere effettuati se non viene seguita la procedura corretta.

Testo attuale:

Nuovo testo:

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di Gioco prima che il calciatore sostituito ne sia completamente uscito:

- Il Gioco sarà interrotto
- Il calciatore sostituito dovrà lasciare il rettangolo di Gioco
- Il sostituto verrà ammonito con il cartellino giallo **e gli sarà ordinato di lasciare il terreno di Gioco al fine di completare la procedura di sostituzione.**

Nuovo testo:

Se, durante l'effettuazione di una sostituzione, un sostituto entra nel rettangolo di Gioco oppure un suo compagno sostituito ne esce da un punto che non sia quello della zona delle sostituzioni:

- Il Gioco sarà interrotto
- Il calciatore inadempiente sarà ammonito con il cartellino giallo **e gli sarà ordinato di lasciare il terreno di Gioco al fine di completare la procedura di sostituzione**

Nuova decisione 3:

Un ufficiale della squadra può dare istruzioni tattiche ai calciatori durante la gara. Comunque, l'ufficiale della squadra non deve interferire con i movimenti dei calciatori e dell'arbitro e deve sempre comportarsi in maniera adeguata.

Motivazioni:

Così come nel calcio, è necessario stipulare che solamente un ufficiale può dare istruzioni, in modo da mantenere l'ordine nella zona adiacente alle panchine delle squadre.

REGOLA 4 – EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Infrazioni e Sanzioni

Testo attuale:

Nuovo testo: Ripresa del Gioco

Se l'arbitro interrompe il Gioco per diffidare un calciatore (in fase di attacco): il Gioco riprende con un calcio di punizione indiretto dal punto opposto del campo dove si trovava la pallone al momento dell'interruzione del Gioco.

Motivazioni:

È offensivo per un calciatore ignorare le disposizioni riguardanti l'equipaggiamento. Per questo motivo il Gioco deve essere interrotto e la squadra il cui componente sia offendente deve essere penalizzata subendo un calcio di punizione indiretto.

REGOLA 4 – EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Nuove decisioni 1 e 2

Testo attuale:

Nuove decisioni 1 e 2

- 1) I calciatori non devono mostrare maglie sotto la divisa ufficiale che contengano slogan o pubblicità. Un calciatore che ti tolga la maglia mostrando slogan o pubblicità sarà sanzionato dal Comitato Organizzatore.**
- 2) Le maglie devono avere le maniche.**

Motivazioni:

queste decisioni vengono già applicate al calcio, e sono necessarie al fine di specificare le istruzioni riguardanti l'equipaggiamento.

REGOLA 5 – PRIMO ARBITRO

Decisioni dell'arbitro

Testo attuale:

Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al Gioco sono inappellabili.

Nuovo testo:

Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al Gioco sono inappellabili. **Il primo e il secondo arbitro possono cambiare una decisione soltanto se capiscono di aver commesso un errore, o se ritengono necessario farlo, purché il Gioco non sia ripreso o la gara non sia terminata.**

Motivazioni:

Il testo necessita di essere chiarito, per consentire all'arbitro di correggere un chiaro errore, purché il Gioco non sia ripreso o la gara non sia terminata.

REGOLA 9 – CALCIO D'INIZIO E RIPRESA DEL GIOCO

Circostanze particolari

Testo attuale:

Nuovo testo:

Circostanze particolari: un calcio di punizione accordato alla squadra difendente nella propria area di rigore può essere battuto da qualunque punto all'interno dell'area stessa.

Un calcio di punizione indiretto accordato alla squadra che attacca nell'area di rigore della squadra avversaria deve essere battuto dalla linea dell'area di rigore, dal punto più vicino a dove è stata commessa l'infrazione.

Un pallone lanciato per riprendere il Gioco all'interno dell'area di rigore deve essere effettuata dalla linea dell'area di rigore, dal punto più vicino a dove è stata commessa l'infrazione.

Motivazioni:

Come risulta da questo nuovo testo, un calcio di punizione diretto sarà come un calcio di punizione indiretto per la squadra difendente, così che la squadra contro la quale è stata commessa un'infrazione non sarà svantaggiata.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Calcio di punizione diretto

Testo attuale:

Alla squadra avversaria viene accordato un calcio di punizione diretto anche quando un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:

- Trattiene un avversario
- Sputa contro un avversario
- Tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata da tergo su un avversario che sia in possesso del pallone o che sia in procinto di giocarlo (contrasto da tergo scivolato). Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore, purché egli non giuochi in maniera imprudente, spericolata o con sproporzionata vigoria
- Tocca deliberatamente il pallone con le mani. Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore.

Nuovo testo:

Alla squadra avversaria viene accordato un calcio di punizione diretto anche quando un calciatore commette una delle seguenti infrazioni:

- Trattiene un avversario
- Sputa contro un avversario
- Tenta di giocare il pallone intervenendo in scivolata da tergo su un avversario che sia in possesso del pallone o che sia in procinto di giocarlo (contrasto da tergo scivolato). Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore, purché egli non giuochi in maniera imprudente, spericolata o con sproporzionata vigoria
- **Tocca un avversario prima del pallone durante il tentativo di guadagnare il possesso del pallone.**
- Tocca deliberatamente il pallone con le mani. Questa norma non si applica al portiere che si trova nella propria area di rigore.

Motivazioni:

È importante includere un fallo nel quale il giocatore arriva in ritardo nell'ottenere il possesso del pallone.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Sanzioni disciplinari

Testo attuale:

Nuovo testo:

Il cartellino giallo e il cartellino rosso possono essere mostrati soltanto ai calciatori e ai sostituti.

Gli arbitri hanno l'autorità di emettere sanzioni disciplinari sui calciatori dal momento in cui entrano in campo al momento in cui ne escono dopo il fischio finale.

Motivazioni:

È importante specificare il periodo in cui l'arbitro ha l'autorità di mostrare il cartellino giallo e il cartellino rosso. Se succede un incidente immediatamente dopo il fischio finale, l'arbitro può comunque mostrare il cartellino. Questo sarà più efficiente rispetto alla pratica attuale che si limita al riportare l'incidente alle rispettive autorità.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Decisione 1

Testo attuale:

Un calciatore espulso non può più prendere parte alla gara in corso e non può sedere sulla panchina dei sostituti.

Nuovo testo:

- 1) Un calciatore espulso non può più prendere parte alla gara in corso e non può sedere sulla panchina dei sostituti **e dovrà lasciare le vicinanze del campo da Gioco.**

Motivazioni:

È importante specificare che un giocatore espulso deve lasciare le vicinanze del campo da Gioco.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Nuova decisione 2

Testo attuale:

Nuova decisione 2:

- 2) Soggetto ai termini della Regola 12, un calciatore può passare il pallone al suo stesso portiere utilizzando la testa, il petto, il ginocchio ecc..., purché il pallone abbia già superato la linea di centrocampo o sia stata toccato o giocato da un avversario. Se, comunque, nell'opinione dell'arbitro un calciatore utilizza un trucco deliberatamente al fine di eludere la Regola, il calciatore è colpevole di comportamento antisportivo, e sarà redarguito, gli sarà mostrato il cartellino giallo e sarà accordato un calcio di punizione indiretto a favore della squadra avversaria dal punto in cui l'infrazione è stata commessa. In certe circostanze è irrilevante se il portiere conseguentemente tocchi il pallone o no con le sue mani. Il fallo è stato commesso dal calciatore che ha tentato di eludere sia la sostanza che lo spirito della Regola 12.

Motivazioni:

le Regole devono stipulare delle punizioni per i calciatori che tentino di eludere la Regola passando il pallone all'indietro al proprio portiere con un'altra parte del corpo che non sia il piede.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Nuova decisione 3

Testo attuale:

Nuova decisione 3:

- 3) Un contrasto da tergo scivolato che possa danneggiare l'integrità fisica di un avversario deve essere sanzionato come un grave fallo di Gioco.

Motivazioni:

Un contrasto da tergo scivolato da dietro, ma anche dal lato o da davanti, che danneggi o che possa danneggiare l'integrità fisica di un avversario deve essere sanzionato come un grave fallo di Gioco.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Nuova decisione 4

Testo attuale:

Nuova decisione 4:

- 4) Ogni atto di simulazione sul campo di Gioco inteso a ingannare l'arbitro deve essere sanzionato come comportamento antisportivo.

Motivazioni:

è necessario specificare la procedura da seguire quando un calciatore è coinvolto in una simulazione.

REGOLA 12 – FALLI E COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Nuova decisione 5

Testo attuale:

Nuova decisione 5:

- 5) Un calciatore che si toglie la maglia per festeggiare la segnatura di una rete deve essere redarguito per comportamento antisportivo.

Motivazioni:

Gesti e festeggiamenti eccessivi che possano incitare gli spettatori devono essere evitati.

REGOLA 13 – CALCI DI PUNIZIONE

Posizione del calcio di punizione

Testo attuale:

Quando viene battuto un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone prima che questo sia giocato. Quando una squadra che si difende usufruisce di un calcio di punizione diretto dall'interno della propria area di rigore, tutti gli avversari devono trovarsi al di fuori dell'area di rigore. Il pallone è in Gioco dopo che è stato toccato e si muove. Quando una squadra che si difende usufruisce di un calcio di punizione diretto dall'interno dell'area, il pallone è in Gioco immediatamente dopo essere uscito dall'area di rigore.

Motivazioni:

La procedura per battere un calcio di punizione diretto e un calcio di punizione indiretto dall'interno dell'area di rigore di una squadra sono state rese uguali.

Nuovo testo:

Quando viene battuto un calcio di punizione, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza di almeno 5 metri dal pallone prima che questo sia giocato. Quando una squadra che si difende usufruisce di **un calcio di punizione dall'interno** della propria area di rigore, tutti gli avversari devono trovarsi al di fuori dell'area di rigore. Il pallone è in Gioco dopo che è stato calciato o toccato e ha lasciato l'area di rigore.

REGOLA 14 – FALLI CUMULATIVI

Falli cumulativi

Testo attuale:

- Sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto ed elencati nella Regola 12
- I primi cinque falli accumulati da ciascuna delle due squadre durante il tempo di gara, saranno registrati sul referto di gara.

Nuovo testo:

- Sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto ed elencati nella Regola 12
- I primi cinque falli accumulati da ciascuna delle due squadre durante il tempo di gara, saranno registrati sul referto di gara.
- **L'arbitro deve consentire il proseguimento del Gioco applicando la Regola del vantaggio se la squadra non ha già accumulato cinque falli commessi e se alla squadra avversaria non viene negata una chiara occasione da rete.**
- **Se viene applicata la Regola del vantaggio, l'arbitro deve indicare un fallo cumulativo al cronometrista e al terzo arbitro non appena il pallone non è giocabile.**
- **Se viene giocato del tempo extra, i falli accumulati dal secondo tempo rimangono validi. Ogni fallo accumulato durante il tempo extra viene aggiunto al totale dei falli accumulati dalla squadra dal secondo tempo.**

Motivazioni:

è importante assicurarsi che la squadra che ha subito un fallo non venga penalizzata dall'interruzione del Gioco se ha una chiara occasione da rete da tenere in conto. Se gli arbitri consentono il proseguimento del Gioco si devono assicurare che un fallo venga aggiunto contro la squadra che lo ha commesso. Tutti i falli cumulativi commessi nel secondo tempo, continuano ad essere applicati durante il tempo extra, premiando perciò il fair play della squadra che ha commesso meno falli.

REGOLA 14 – FALLI CUMULATIVI

Infrazioni e Sanzioni

Se un calciatore della stessa squadra di quella che batte il tiro libero, commette un'infrazione a questa regola:

Testo attuale:

- Il tiro libero non dovrà essere ripetuto se non è stata segnata una rete.

Nuovo testo:

- Se non è stata segnata una rete **l'arbitro interrompe il Gioco e lo riprende con un calcio di punizione indiretto a favore della squadra difendente, dal punto in cui si trovava il pallone al momento in cui è stata commessa l'infrazione.**

Nuovo chiarimento del calcio di punizione indiretto e del sesto fallo cumulativo:

Testo attuale:

Nuovo testo:

Se un calciatore della squadra difendente e un calciatore della squadra offendente infrange questa Regola:

- **Il calcio di punizione viene ripetuto**

Se il pallone colpisce un oggetto dopo che era già stato giocato:

- **Il calcio di punizione viene ripetuto**

Se il pallone sbatte durante il Gioco contro un portiere, la traversa, i pali, e poi colpisce un oggetto:

- **L'arbitro interrompe il Gioco e lo riprende con una palla lanciata nel punto dove il pallone ha colpito l'oggetto.**

Motivazioni:

Il testo attuale non è chiaro e lascia adito a diverse interpretazioni.

REGOLA 15 – CALCIO DI RIGORE

Le sopra menzionate **Infrazioni e Sanzioni** per il calcio di punizione diretto e per il sesto fallo cumulativo si applicano anche per i tiri dal dischetto del rigore.

INFORMAZIONI GENERALI IN AGGIUNTA

Le Regole del Gioco del Futsal fanno ora riferimento agli “arbitri” anziché all’”arbitro”, chiarendo perciò che entrambi gli arbitri possono prendere decisioni, così come stipulato nella Regola 6: “Il secondo arbitro assiste il primo nel controllo della gara secondo quanto prescritto dalle Regole del Gioco. Inoltre il secondo arbitro ha potere discrezionale di interrompere il Gioco per qualsiasi infrazione alle Regole”. Se è solo uno degli arbitri a prendere una decisione, questo è espressamente stabilito nelle Regole del Gioco.

L’asterisco riguardante la Regola 9 e in “Calcio d’inizio e ripresa del Gioco – Circostanze particolari” spiega come la gara debba essere ripresa. In aggiunta a questo la procedura per una squadra alla quale è stato accordato un calcio di punizione diretto dalla propria area di rigore è stata resa uguale a quella riguardante un calcio di punizione indiretto dalla propria area di rigore.

Per la prima volta, le Regole del Gioco del Futsal includono anche “Istruzioni aggiuntive per arbitro, secondo arbitro, terzo arbitro e cronometrista”, al fine di dare ai quattro ufficiali chiare istruzioni per situazioni non specificamente previste nelle Regole del Gioco. Un’altra nuova introduzione riguarda l’inclusione delle domande e risposte delle Regole del Gioco del Futsal nello stesso libretto delle Regole del Gioco, e, come risultato, gli ufficiali di gara avranno riferimenti compatti e guide che li aiuteranno ad applicare correttamente le Regole in tutto il mondo.

Le nuove Regole del Gioco del Futsal FIFA entreranno in vigore dal 1 settembre 2005.

Distinti saluti
Urs LINSI
Segretario Generale